

→ ~ whoami

Farhad Karimi



Softwareentwickler · Java & Spring Boot · Systemintegration

→ www.farhad-karimi.com

→ me@farhad-karimi.com

20+ Jahre Erfahrung

17 Projekte

7 Branchen

Sprachen

Deutsch (fachkundige Sprachkenntnisse), Englisch (fortgeschrittene Sprachverwendung), Farsi (Muttersprache), Türkisch (Grundkenntnisse)

IT-Kenntnisse

Java 17, Spring / Spring Boot, Spring Security 6, Hibernate, JSF, JSP, Thymeleaf, Webservices, RESTful Webservices, REST, SOAP, OpenAPI/Swagger, React, Node.js, JavaScript, TypeScript, Flow, HTML, CSS, SASS, jQuery, Objective-C, SQL, PL/SQL, JUnit, JSON, YAML, XML, Bash, UML, Apache POI, Tomcat, Git, Subversion, CVS, Maven, Gradle, Jenkins, Ansible, Docker, Kubernetes, Minikube, Helm

Tools

IntelliJ IDEA, YouTrack, GitLab, Jira, Confluence, NetBeans, Eclipse, VS Code, Vim, tmux

Methoden & Prozesse

Scrum, Kanban, Extreme Programming, Wasserfall, OOP, SOLID, Clean Code, TDD, Design Patterns, SaaS

Datenbanken

Oracle, PostgreSQL, MySQL, Sybase, MongoDB, IndexedDB

Betriebssysteme

macOS, Linux, Windows, iOS

Hobbys

Schach, Reisen, Musik, Bücher

Branchen

>10 Jahre IT-Dienstleistung
5-7 Jahre Telekommunikation (inkl. Hosting)
5-7 Jahre Medien - Nachrichtenportal
3 Jahre Öffentlicher Dienst / Naturschutz
1-3 Jahre E-Business, Online-Shop
1-3 Jahre Social Media
1-3 Jahre Game, Utility, Simulation

Profil

Seit über 20 Jahren entwickle ich robuste, skalierbare und wartbare Software-Lösungen mit modernen Java-Technologien wie Spring Boot, Hibernate und Co.

Mich begeistern besonders die Integration von Systemen und die Frage, wie Java-Architekturen auch nach Jahren noch verständlich und erweiterbar bleiben.

Besonders wichtig sind mir saubere Codequalität, nachhaltige Softwarearchitektur und eine gute Zusammenarbeit im Team.

Ich bin überzeugt: Gute Software entsteht nicht nur durch Code - sondern durch Kommunikation, Verständnis und Verlässlichkeit.

Projekte & Werdegang

Jan 2023 - Jul 2025 Senior Software Developer/Systemarchitekt
· Öffentlicher Dienst / Naturschutz

Modernisierung und Erweiterung des Datenmanagementsystems

Im Rahmen dieses Projekts wurde das bestehende Datenmanagementsystem des Auftraggebers vollständig modernisiert. Ziel war es, sowohl die technologische Basis als auch die Nutzerfreundlichkeit des Systems grundlegend zu verbessern und zukunftssicher zu gestalten.

- > Komplette Neuimplementierung der Systemarchitektur
- > Optimierung von Performance und Usability
- > Einführung eines eigenständigen User Management Systems
- > Systeminitialisierung mit Check- und Referenzdaten
- > Flexible Konfigurierbarkeit

Java Spring Spring Boot Spring Security 6 Thymeleaf React
PL/SQL REST SQL Tomcat JavaScript IntelliJ IDEA Kanban
YouTrack Oracle Database Graph-Datenmodelle YAML Maven UML
Apache POI JWT JUnit GitLab CI/CD bash Git

Feb 2021 - Jun 2022 Senior Software Developer · Telekommunikation

Beitrag zur erfolgreichen Systemintegration und Erweiterung der Bestandsarchitektur

Im Zuge der Erweiterung der bestehenden Geschäftssystemlandschaft leistete ich als Softwareentwickler einen zentralen Beitrag zur erfolgreichen Integration neuer Module und zur Sicherstellung der Kompatibilität mit bestehenden Systemkomponenten.

- > Konzeption, Entwicklung und Bereitstellung neuer Komponenten
- > Middleware-Entwicklung zur Systemintegration

- › Schnittstellenabstimmung mit externen Services
- › Anforderungsaufnahme und API-Design
- › Kompatibilitätssicherung durch Middleware-Logik

Java Spring Spring Boot REST SOAP SQL Sybase SAP IntelliJ IDEA UML JUnit Mockito Kanban Git

Mai 2020 - Feb 2021 Backend-Entwicklung, DevOps, Business Analyst · Telekommunikation (Hosting)

Middleware-Entwicklung zur Systementkopplung im Rahmen eines Access Carve-Outs

Im Rahmen eines langfristig angelegten Access Carve-Out Projekts für den größten Hosting-Anbieter Europas war ich maßgeblich an der Entwicklung einer Middleware beteiligt. Ziel war die Entkopplung bestehender Legacy-Systeme von den Zugriffen durch verschiedene Hosting-Clients auf zentrale Billing-Systeme.

- › Entwicklung einer Middleware-Komponente
- › REST-API-Erweiterung
- › Systemanalyse
- › Qualitätssicherung
- › Eigenverantwortliche Bearbeitung

Java Spring Spring Boot JAXB Jackson Go REST SOAP OpenAPI Swagger XML JSON Docker Tomcat
Ansible Go Pipelines SAP Sybase PostgreSQL SQL Bitbucket Git Vim tmux IntelliJ IDEA Kanban Jira
Confluence JUnit Mockito UML Jenkins

Apr 2018 - Apr 2020 Backend-Entwicklung und DevOps · Medien/Nachrichtenportal

Entwicklung eines MVP-Nachrichtenportals mit EidosMedia CMS

Im Rahmen eines agilen Entwicklungsprojekts war ich an der Konzeption und Umsetzung eines Minimum Viable Product (MVP) für ein webbasiertes Nachrichtenportal beteiligt. Die technische Grundlage bildete das EidosMedia CMS, das durch eine individuell entwickelte Backend-Lösung ergänzt wurde.

- › MVP-Entwicklung auf CMS-Basis
- › CMS-Datenintegration im Backend
- › Erweiterung der API & Datenmodelle
- › Datenmigration mit Spring & Hibernate
- › DevOps-Tätigkeiten

Java Spring Spring Boot Maven Gradle XML JSON XSLT Git GitLab Docker Kubernetes Google Cloud
Minikube Helm Brigade Jenkins Ansible GitLab CI/CD Apache Kafka PostgreSQL MongoDB Scrum Jira
Confluence

Okt 2017 - Apr 2018 Fullstack Developer · Telekommunikation (Hosting)

Neuimplementierung eines CMS-basierten Nachrichtenportals mit React/TypeScript

Im Rahmen eines umfangreichen Modernisierungsprojekts wurde ein bestehendes Nachrichtenportal vollständig neu implementiert. Die bisherigen Funktionalitäten des CoreMedia-Systems (Java-basiert) wurden im Zielsystem mit modernen Webtechnologien neu abgebildet.

- › Komplette Neuimplementierung des Frontends
- › UI-Komponentenentwicklung und -anpassung
- › Erweiterung des React Slate Editors
- › Moderne Webentwicklung
- › Containerisierung mit Docker

React TypeScript JavaScript jQuery HammerJS SnapJS HTML CSS SASS Webpack Node.js CoreMedia Velocity
TOIScript JSON GraphQL PostgreSQL MongoDB Docker Minikube Helm Git Jira Scrum

Aug 2017 - Okt 2017 Fullstack Developer · Medien/Nachrichtenportal

Prototyp eines Nachrichtenportal-CMS mit Livingdocs, NodeJS und AngularJS

Im Rahmen eines prototypischen Entwicklungsprojekts wurde ein neues CMS-basiertes Nachrichtenportal auf Basis von Livingdocs umgesetzt. Ziel war es, zentrale Funktionen des bisherigen CoreMedia-Systems (Java-basiert) funktional in einer modernen Webarchitektur mit NodeJS und AngularJS neu zu implementieren.

- › Neuimplementierung auf moderner Architektur
- › UI-Komponentenentwicklung und -anpassung

- › Backend-Erweiterung
- › Webentwicklung
- › Testing & Performance-Optimierung

CoreMedia Velocity TOIScript NETBisquits HTML CSS SASS JavaScript jQuery HammerJS SnapJS PHP
Node.js JSON Git

Jan 2014 – Aug 2017 Frontend Developer · Medien/Nachrichtenportal

Neuimplementierung eines Smartphone-optimierten Internetportals auf Basis von CoreMedia

Im Rahmen dieses Projekts wurde ein Internetportal vollständig neu implementiert und speziell für die Nutzung auf mobilen Endgeräten optimiert. Die technische Basis bildete das CoreMedia CMS, auf dem sämtliche Module und Templates entwickelt wurden. Ziel war es, ein performantes und geräteübergreifend kompatibles Portal bereitzustellen.

- › Neuimplementierung mit mobiler Ausrichtung
- › Template-Entwicklung im CMS
- › JavaScript-Implementierung ohne jQuery Mobile

CoreMedia Velocity TOIScript NETBisquits HTML CSS SASS JavaScript jQuery HammerJS SnapJS Java PHP
JSON Git

Aug 2013 – Jan 2014 Fullstack Developer · IT-Dienstleistung

Einführung von WordPress als Multichannel CMS für die Unternehmenswebsite

Im Rahmen dieses Projekts wurde WordPress als zentrales Multichannel Content Management System für die Unternehmens-Homepage eingeführt. Ziel war es, eine flexible, wartungsfreundliche und in bestehende Social-Media-Strukturen integrierbare Lösung bereitzustellen.

- › Konzeption und Technologieauswahl
- › Technische Umsetzung & Template-Entwicklung
- › Multichannel-Integration

HTML CSS JavaScript jQuery jQuery Mobile Bootstrap SASS PHP SVN

Jan 2013 – Aug 2013 iOS Developer · IT-Dienstleistung

Entwicklung einer iOS-App zur Erstellung von HTML-Dokumenten und Charts

Im Rahmen dieses Projekts wurde eine iOS-Anwendung für das iPad konzipiert und implementiert, die es Anwendern ermöglicht, auf einfache und intuitive Weise HTML-formatierte Inhalte und Charts zu erstellen und per E-Mail zu versenden.

- › WYSIWYG-Editor
- › Chart-Erstellung
- › HTML-Template-Management

Objective-C Cocoa Touch Git

Apr 2012 – Dez 2012 Frontend Developer · IT-Dienstleistung

Frontend-Entwicklung für Web- und Mobile-Shops im Musik-E-Commerce

Im Rahmen eines agilen Scrum-Prozesses mit dreiwöchigen Sprints war ich maßgeblich an der Frontend-Entwicklung für Web- und Mobile-Shops beteiligt. Ziel war es, die Benutzererfahrung zu verbessern und neue Funktionen für Musikliebhaber bereitzustellen.

- › Entwicklung einer konfigurierbaren Slideshow
- › Integration der YouTube-API
- › Responsive Frontend-Entwicklung

Java Groovy Grails EJB xHTML HTML JavaScript jQuery jQuery Mobile CSS NetBeans Scrum Jira
QualityCenter

Dez 2011 – Apr 2012 iOS Developer · App/Musik

Gig Asker – iOS-Puzzlespiel auf Basis der Musikbibliothek

Gig Asker ist eine unterhaltsame iPad-App, die ein interaktives Musikkätselenspiel basierend auf der persönlichen Musikbibliothek des Nutzers bietet. Die App generiert zufällige Hörproben anhand von Tags wie Artist, Album oder Track, zu denen der Nutzer in möglichst kurzer Zeit das richtige Albumcover auswählen muss.

- › Vollständige App-Entwicklung
- › Integration von iOS-Systemfunktionen
- › iAd-Werbung

Objective-C Xcode iOS

Jun 2010 – Nov 2011 **Bash scripting, Frontend Development** · E-Business, Online Shop Medien

Plattformübergreifender Musikdienst mit Songbird-Integration

Im Projekt 360 Music wurde ein plattformübergreifender Dienst zur Verwaltung, zum Erwerb und zur Synchronisation von Musik entwickelt – vergleichbar mit Apple iTunes. Die technische Basis bildete der Open-Source-Musikclient Songbird, welcher durch individuell entwickelte Plugins erweitert wurde. Ziel war eine umfassende Musiklösung für Desktop- und mobile Plattformen.

- › Entwicklung von Mozilla/Songbird Plugins
- › Plattformübergreifende Synchronisation
- › Installer-Erstellung für macOS & Windows

Shell Scripting MSI Objective-C JavaScript jQuery Songbird Developer Tools Scrum Jira QualityCenter

Nov 2009 – Jun 2010 **Backend Developer** · E-Business, Online Shop

Entwicklung eines europaweiten Kunden-, Presse- und Marketingportals

Im Rahmen dieses Projekts wurde ein unternehmensweites Content-Management-Portal für verschiedene Geschäftsbereiche (Home Entertainment, Computer Systems, Lighting) entwickelt. Ziel war die zentrale Bereitstellung von Informationen für Endkunden, Pressevertreter und Marketingpartner in ganz Europa.

- › End-to-End Systementwicklung
- › Serviceorientierte Systemintegration
- › Technische Bewertung von Anforderungen

macOS Windows Eclipse TOAD Java Java EE Spring jBPM Shell Scripting REST JavaScript Tomcat XML
XSD XSLT Maven Alfresco ECMS MySQL

Jul 2009 – Nov 2009 **iOS Developer** · Social Media

Entwicklung einer Social Media App für iOS

Ziel des Projekts war die Entwicklung einer iOS-App, die Inhalte und Funktionen mehrerer sozialer Netzwerke in einer einzigen Benutzeroberfläche zusammenführt. Die App vereinte Facebook, Twitter und MySpace in einem konsolidierten Stream mit Fokus auf Status-Updates, Foto-Postings und Suchfunktionen.

- › Multichannel-Integration
- › Status-Updates und Foto-Postings
- › UI-Entwicklung nach Designvorgaben

Objective-C iOS SDK OAuth Facebook API Twitter API Twitpic API Webservices

Apr 2009 – Jul 2009 **iOS Developer** · Game, Utility, Simulation

ChessBoxApp & ChessBoxAppHD – iOS-Schachanwendungen mit Uhr-, Positions- und Partieverwaltung

Im Rahmen dieses Projekts wurde eine dreiteilige Schach-App für iOS entwickelt, bestehend aus einer Schachuhr, einem Tool zur Erfassung und Verwaltung von Schachpositionen sowie der Erweiterung auf vollständige Partien. Die App wurde über die telexiom AG im Apple App Store veröffentlicht.

- › Vollständige App-Entwicklung (Frontend & Backend)
- › Schachuhr-Simulation
- › Schachpositions- und Partieverwaltung

Objective-C iOS SDK

Okt 2008 – Dez 2008 **Backend Developer** · Telekommunikation

Documentum DMS für Telekommunikationsdienstleister mit Barcode-Funktionalität

Im Rahmen dieses Projekts wurde die Documentum Enterprise Content Management (ECM) Software für einen führenden Telekommunikationsdienstleister eingeführt. Ziel war es, eine zentrale Lösung zur

Erfassung, Verwaltung, Speicherung, Bewahrung und Bereitstellung von Dokumenten und Content zu schaffen – differenziert nach Benutzerrollen und Berechtigungsstufen.

- › Content Lifecycle Management
- › Rollenspezifischer Zugriff
- › Informationsbereitstellung

Java EE Tomcat Documentum DMS VMware

Jan 2004 – Apr 2008 Java Developer · Telekommunikation

Produktentwicklung einer Telekommunikationslösung für InterCarrier-Geschäft und Prozessoptimierung

Im Rahmen der Entwicklung einer spezialisierten Branchenlösung für das InterCarrier Business mehrere Telekommunikationsunternehmens war ich an Umsetzung verschiedener Systemkomponenten beteiligt. Ziel war es, die Effizienz von Prozessen zu erhöhen, Abläufe zu automatisieren und eine robuste technische Basis für die Zusammenarbeit mit anderen Carriern zu schaffen.

- › Frontend-Workflow-Design und Implementierung
- › Persistenz-Schicht Pflege
- › Test und Testautomatisierung

Windows Linux Eclipse TOAD Tora Java EE EJB Struts Hibernate Ant HTML DHTML AJAX JavaScript UML
Oracle Database PL/SQL XML